1. Переменная, в которой хранится количество удаленных пользователей removedUsersCount
2. Переменная, в которой хранятся непрочитанные сообщения/ кол-во непрочитанных сообщений unreadMessages
3. Переменная, в которой хранится строка с полным именем пользователя.
4. Переменная, в которой хранится стоимость курса coursePrice
5. Функция, которая позволяет получить данные текущего пользователя.
6. Функция, которая отображает новую картинку.
7. Функция, которая удаляет элемент из пользовательского интерфейса
8. Функция, которая отправляет запрос на сервер
9. Функция, которая увеличивает стоимость курса increaseCourseMonkeyPrice
10. Функция, которая удаляет всех забаненных пользователей
11. Переменная, в которой хранится длина текста сообщения messageLength
12. Функция, которая обрабатывает нажатиес на кнопку handleButtonClick
13. Функция, которая обрабатывает нажатие кнопки “Удалить” handleDeleteButtonClick
14. Обработчик нажатия на кнопку onClickHandler
15. Обработчик нажатия на кнопку “Удалить” removeOnClickHandler